

« Habiller les Mathœufs »

Découvrir le monde → résolution de problèmes • <i>chercher tous les possibles</i>	<u>Niveau :</u> MS
<u>Nombre de séances prévues :</u> 3 à 5	<u>Période :</u> sept.

<u>Objectif :</u> - Habiller les Mathœufs de façon à ce qu'ils soient tous différents par au moins un point.
<u>Compétences développées au cours de la séquence :</u> - Mettre en œuvre une démarche logique permettant de trouver tous les possibles. - Être capable de valider ses propres recherches une fois le travail terminé.
<u>Compétences langagières :</u> - Comprendre une consigne complexe. - Justifier ses choix.

É.	Organisation Conditions matérielles	Contenus et activités
1.	Groupe classe	Présentation du matériel et de la tâche à accomplir : L'enseignant présente le matériel en nommant précisément toutes les parties de l'habillement des Mathœufs. Elle habille un Mathœufs puis demande à un enfant d'en habiller un autre de façon différente. Les autres enfants sont sollicités pour valider ou non le nouveau Mathœufs.
2.	Atelier 6 enfants Manipulation	→ Niveau 1 : 3 Mathœufs, toutes les couleurs → Niveau 2 : 4 Mathœufs, toutes les couleurs → Niveau 3 : 5 Mathœufs, toutes les couleurs → Niveau 4 : 6 Mathœufs, toutes les couleurs <u>Consigne 1 :</u> Habillez vos Mathœufs de façon à ce qu'ils soient tous différents, c'est à dire pour qu'il n'y en ait pas deux pareils. <u>Consigne 2 :</u> Une fois vos Mathœufs habillés, vous devez vérifier qu'ils sont tous différents. <u>Remarque :</u> Il est possible (et sans doute plus facile) de demander aux enfants de se valider entre eux.
3.	Idem	Séance identique à la précédente en proposant aux enfants d'avancer d'un niveau s'ils sentent capables.
4.	Travail individuel Travail sur feuille	Chaque enfant reçoit 4 crayons de couleur et une feuille avec le nombre de Mathœufs correspondant au niveau atteint pendant la manipulation. La consigne est identique, la validation se fait avec l'adulte.

Bilan des activités

Séance 1	
Séance 2	
Séance 3	
Séance 4	
Séance 5	



Découverte du monde

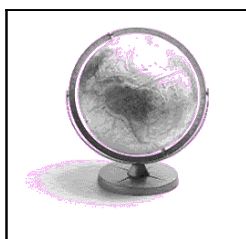
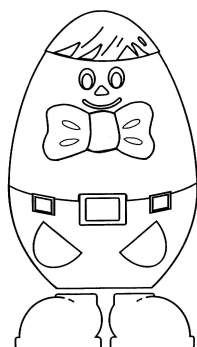
Apprendre à chercher : Rechercher tous les possibles.

Consigne : Habiller 3, 4, 5 Mathœufs de façon à ce qu'ils soient tous différents.

J'ai réussi à habiller

3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---

Mathœufs différents.



Découverte du monde

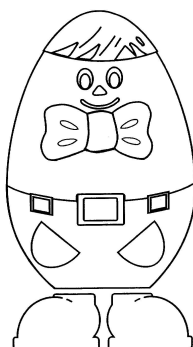
Apprendre à chercher : Rechercher tous les possibles.

Consigne : Habiller 3, 4, 5 Mathœufs de façon à ce qu'ils soient tous différents.

J'ai réussi à habiller

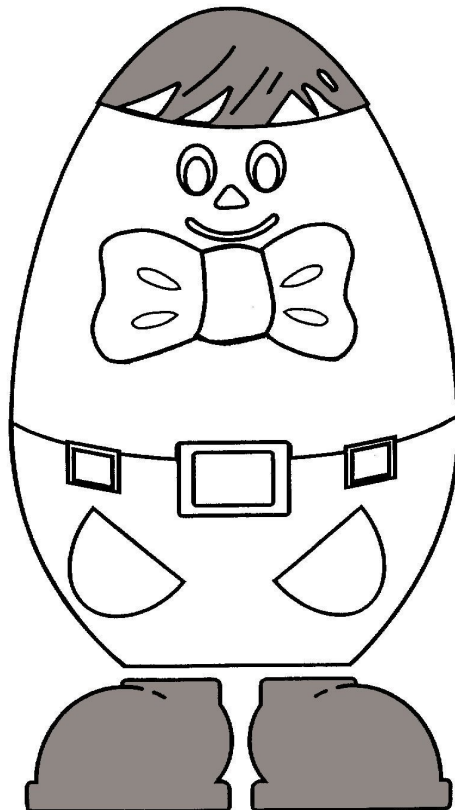
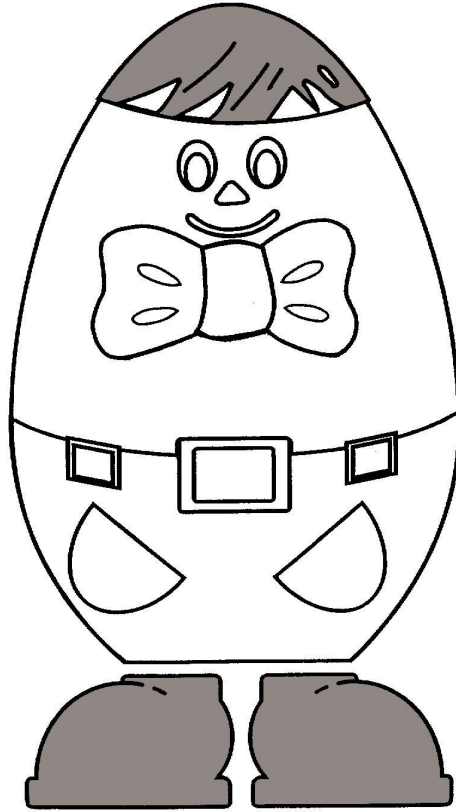
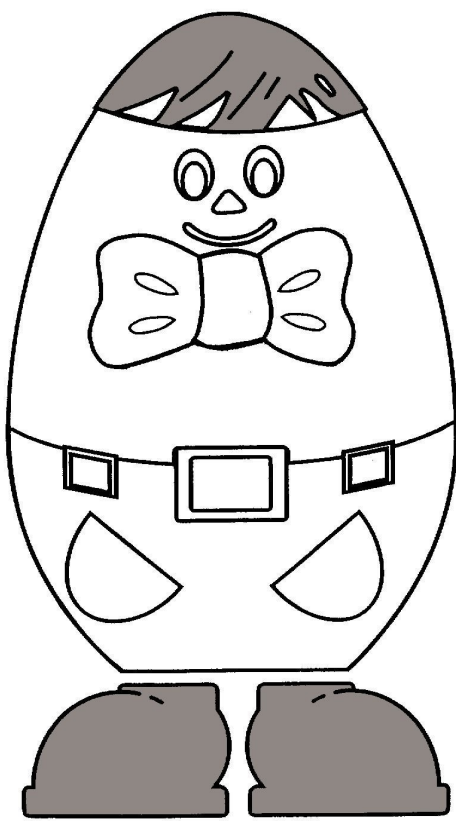
3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---

Mathœufs différents.



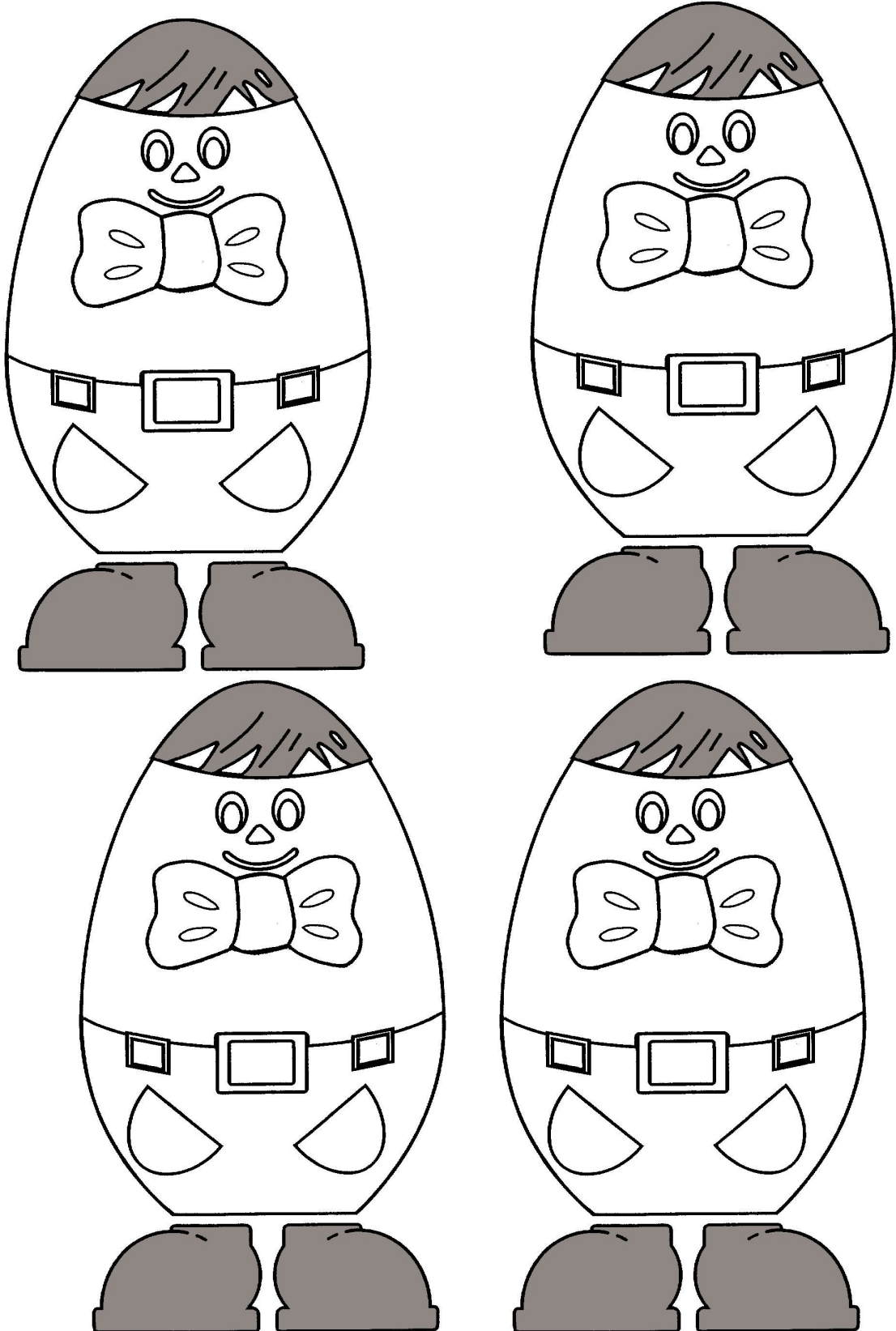
• _____

- Colorie le nœud papillon et le pantalon des Mathœufs pour qu'ils soient tous différents.



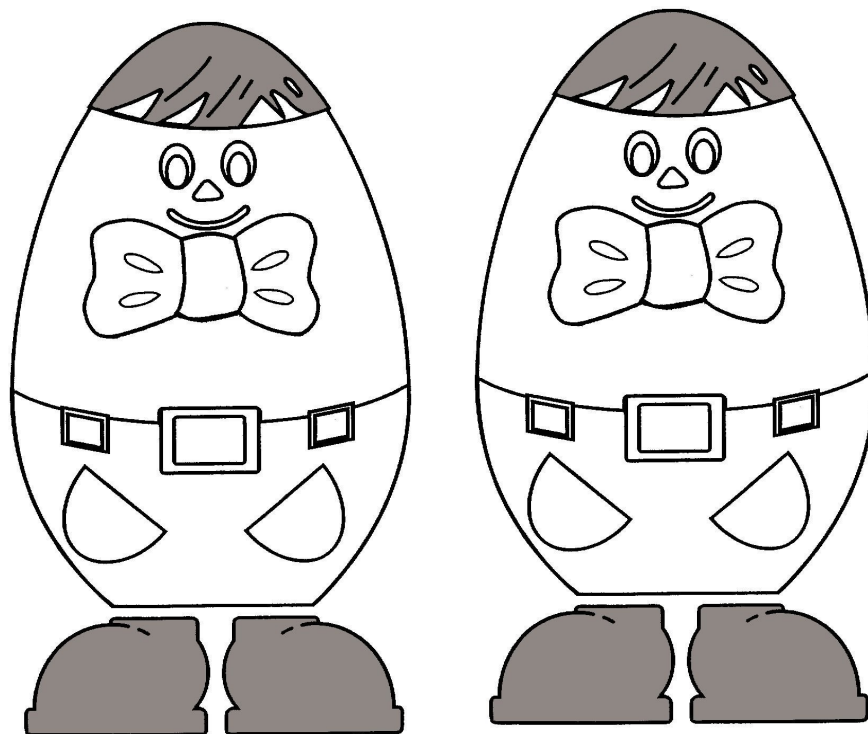
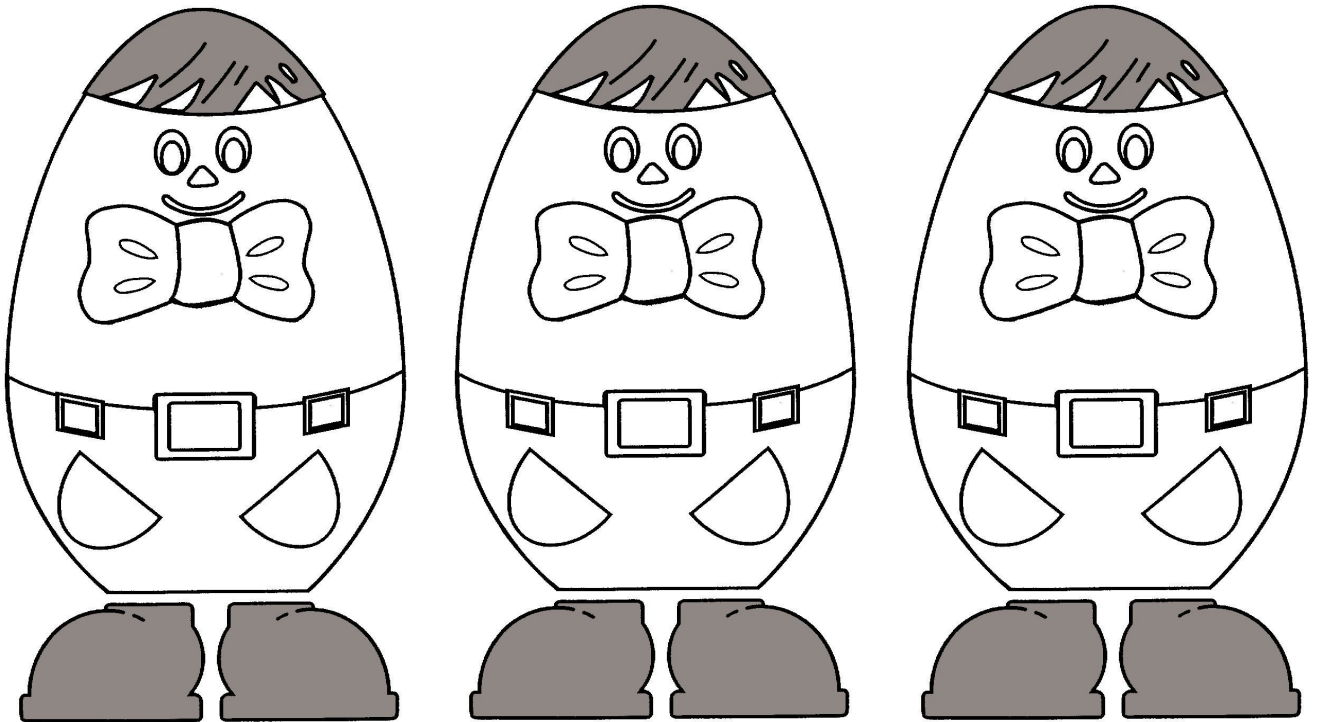
• _____

- Colorie le nœud papillon et le pantalon des Mathœufs pour qu'ils soient tous différents.



• _____

- Colorie le nœud papillon et le pantalon des Mathœufs pour qu'ils soient tous différents.



• _____

- Colorie le nœud papillon et le pantalon des Mathœufs pour qu'ils soient tous différents.

