

Jeu de l'autobus

Découverte du monde : activités numériques et résolution de problèmes

Atelier de 1/6 enfants

ACTIVITÉ 1 : jeu de société (2 à 4 joueurs)

Compétences sollicitées :

- x dénombrement
- x construire une collection
- x comparer des collections
- x reconnaissance des configurations du dé

Matériel :

- x un autobus par enfant
- x une collection de plus de 30 pions par enfant
- x une boîte par enfant (pour y placer les pions)
- x un dé classique

But du jeu

- x Compléter son autobus avec le nombre de passagers autorisé pour être le premier à démarrer.

Déroulement

- x Chacun à son tour lance le dé et peut faire monter le nombre de passagers correspondant au nombre de points du dé.
- x Attention, en fin de partie, le joueur ne peut faire monter les passagers que s'il obtient le nombre correspondant exactement au nombre de places libres.

ACTIVITÉ 2 : jeu de société (2 à 4 joueurs)

Compétences sollicitées :

- x dénombrement
- x compléter une collection
- x construire une collection
- x comparer des collections
- x lecture des chiffres jusqu'à 4

Matériel :

- x un autobus par enfant
- x une collection de plus de 30 pions par enfant
- x une boîte par enfant (pour y placer les pions)
- x un dé (+2, +3, +4, -2, -3, -4)
ou un dé classique et un dé (3 faces +, 3 faces -)

But du jeu

- x Avoir le plus (ou le moins) de passagers possible à la fin de la partie. But à définir ensemble avant de commencer.

Déroulement

- x On décide au début de la partie du nombre d'arrêts (de tours donc) que fera chaque autobus.
- x Chacun à son tour lance le dé et fait monter ou descendre le nombre de passagers correspondant au(x) dé(s).
- x La partie est terminée lorsque chaque bus à effectué le nombre d'arrêts choisi.

ACTIVITÉ 3 : résolution de problèmes (1 à 6 enfants)

Compétences sollicitées :

- x sens de l'observation
- x dénombrement
- x compléter une collection
- x construire une collection
- x comparer des collections

Matériel :

- x un autobus par enfant
- x une collection de plus de 30 pions par enfant
- x une boîte par enfant (pour y placer les pions)

Questions et consignes :

- x Faites monter (x) passagers dans l'autobus.
- x Combien reste-t-il de places libres ?
- x Combien peut-on encore faire monter de passagers ?
- x Reste-t-il assez de places pour faire monter (x) autres passagers ?
- x (x) personnes attendent à l'arrêt de bus. Combien manquera -t-il de places ?