

La labyrinthe de l'écureuil

But du jeu : Aider l'écureuil à rejoindre sa forêt tout en l'aidant à faire sa récolte pour l'hiver.

Objectifs :

- Se déplacer sur un parcours orienté.
- Coopérer pour atteindre un objectif commun.

Compétences :

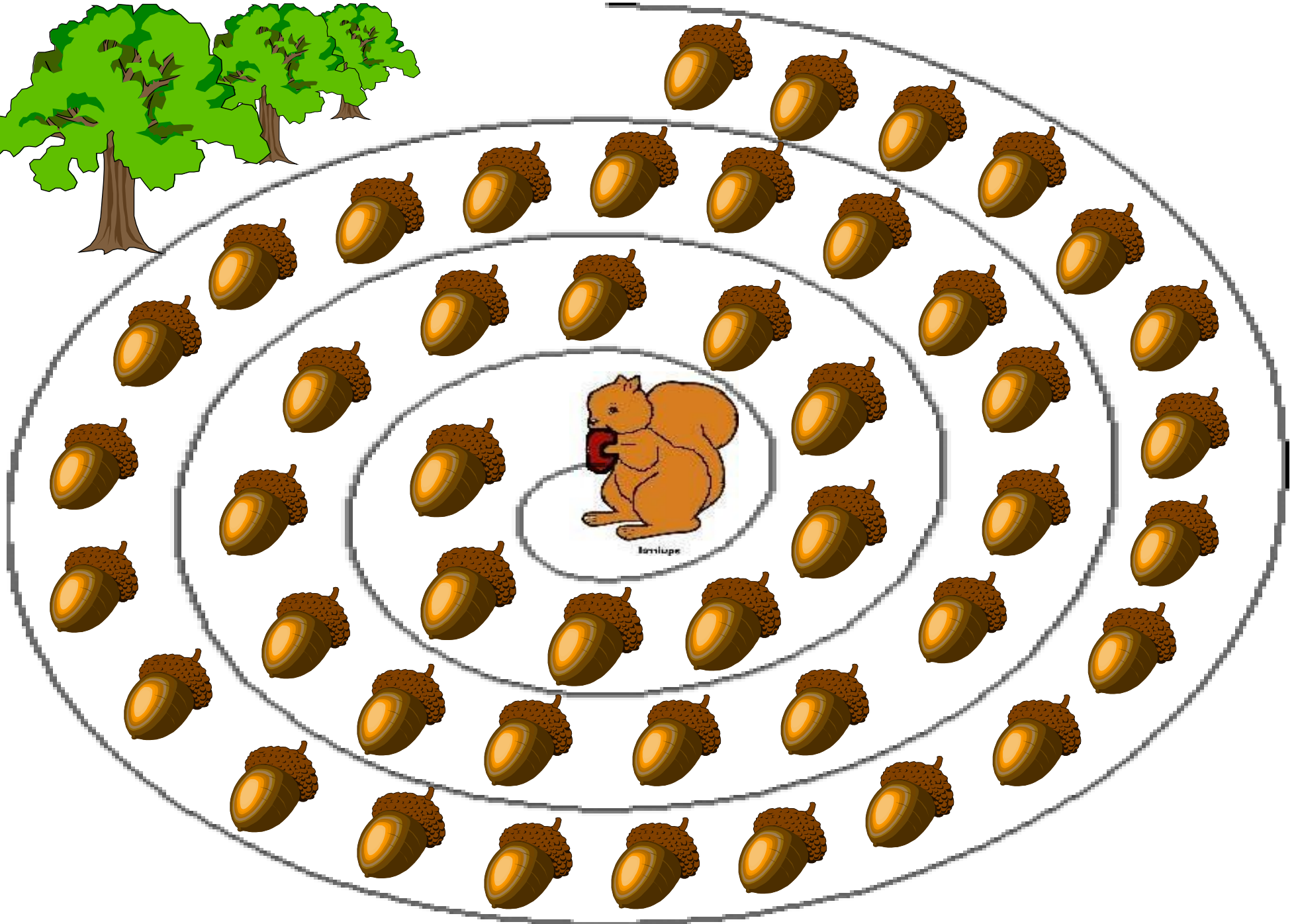
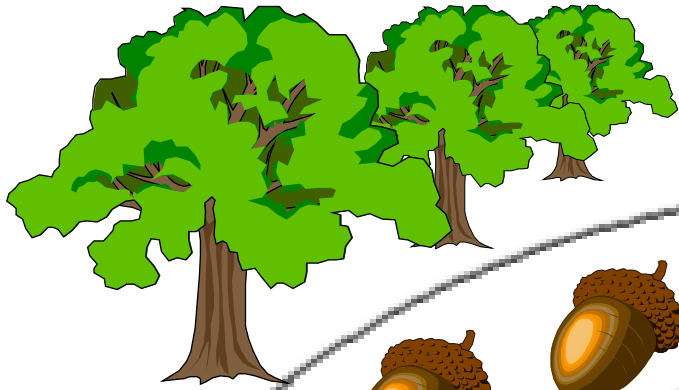
- Réaliser une collection qui comporte la même quantité d'objets qu'une autre collection en utilisant des procédures non numériques (CTT) ou numériques.
- Reconnaître globalement et exprimer de très petites quantités organisées en configurations connues.
- Jouer son rôle dans une activité en adoptant un comportement individuel qui tient compte des apports et des contraintes de la vie collective.

Matériel :

- Un plateau de jeu pour une équipe de 4 à 5 enfants
- Une cinquantaine de jetons
- 1 dé avec les constellations à adapter au niveau des enfants
- 1 pion (représentant l'écureuil)

Déroulement :

- Chacun à leur tour, les enfants lancent le dé et posent autant de jetons (sur les glands) qu'il est indiqué sur le dé en suivant le déroulement du parcours.
- Le pion « écureuil » se place sur le dernier jeton posé.
- Tous les joueurs jouent avec le même écureuil, donc dans un but commun.



ErriLupE