

# « VERS LES MATHS » (Éditions ACCES)

liens avec les programmes 2015

	Découvrir les nombres et leurs utilisations	Explorer des formes, des grandeurs, de suites organisées	Explorer l'espace	Apprendre en réfléchissant et en résolvant des problèmes	1	2	3	4	5
Le flexo		FG-1, FG-2			x				
Combien de côtés ?		FG-1, FG-2			x				
Dessins des formes		FG-4, FG-5			x				
Fabriquons un jeu de cartes	N-4	FG-1			x				
Le memory des nombres	N-2, N-4, N-7		EE-1		x				
À la ferme	N-2, N-4, N-5, N-9 + E-14				x				
4 feuilles sur un arbre	N-7, N-8				x				
Le livre des nombres	N-4		EE-6		x				
Plantons des bulbes	N-4, N-7			Résoudre un problème de partage équitable	x				
Les jumeaux		FG-1		Organiser ses recherches	x				
Défi n°1 Les mathœufs				Rechercher tous les possibles	x				
Les petits lapins	N-4, N-7					x			
Problèmes de lapins	N-7, N-8					x			
Le jeu des lapins	N-7, N-8					x			
Construire une toise		FG-3				x			
Les crayons		FG-3				x			
Les tableaux à picots			EE-6			x			
Ajouter - retirer	N-7					x			
Les nombres de 5 à 10	N-4, N-7, N-8					x			
Juste ce qu'il faut	N-2, N-4, N-7					x			
Le jeu des jouets	N-2, N-7, N-9					x			
Les cadeaux	N-2, N-7			Construire des collections doubles d'une collection de référence		x			

Défi n°2 Les jouets de Tom			EE-6	Rechercher tous les possibles		x			
Côtés et sommets		FG-1, FG-2, FG-4					x		
Le domino des longueurs		FG-3					x		
Puzzles géométriques		FG-1, FG-2, FG-4					x		
Pavages		FG-2	EE-6				x		
Silhouettes		FG-2	EE-6				x		
Les boîtes à nombres	N-2, N-4						x		
La chasse au trésor			EE-1, EE-3				x		
Plus que, moins que	N-1, N-2						x		
Problèmes de comparaison	N-1, N-2						x		
La bataille	N-2, N-4						x		
Défi n°3 Les tours				Rechercher tous les possibles			x		
Le jeu du banquier	N-4, N-9			Utiliser la bande numérique				x	
Plouf dans l'eau	N-9			Utiliser la bande numérique				x	
La bande numérique	N-9			Utiliser la bande numérique				x	
Jouons à la marchande	N-2, N-4, N-5			Utiliser les représentations des nombres pour mémoriser des quantités					x
Tracés à la règle		FG-5							x
Carré et rectangles		FG-1, FG-2							x
Triangles		FG-2, FG-5							x
La tirelire				Résoudre des problèmes additifs et soustractifs					x
Le jeu des maillots	N-4, N-7, N-9			Résoudre des problèmes additifs Effectuer des choix stratégiques					x
Construire des circuits			EE-6						x
Jeu de parcours			EE-6						x
Trax			EE-6						x
Dans les étoiles				Rechercher tous les possibles Résoudre des problèmes à l'aide d'un					x

				dessin									
Défi n°4 Voitures et motos				Représenter un problème par un dessin Construire des collections doubles ou quadruples d'une collection de référence								x	
Partages inéquitables	N-8			Résoudre un problème de partage inéquitable									x
Partages équitables				Résoudre un problème de partage équitable sans manipulation									x
À 2 pour faire 10	N-7, N-8			Résoudre un problème additif sans manipulation									x
Faisons les courses	N-7, N-8												x
Les solides		FG-2, FG-4											x
Les balances		FG-3											x
Tic tac toe			EE-6	Prendre conscience de ce qu'est un alignement									x
Quadrillages			EE-1, EE-3, EE-6										x
Le voleur de nounours				Organiser une collection pour mieux la dénombrer									x
Ludo maths				Réinvestir des procédures connues									x